Read Process

התהליך מורכב מכתיבה 3 רגיסטרים בזיכרון ורגיסטר אחד בtx\_path

הרגיסטר בtx\_path הינו רגיסטר burst\_length, במקום לכתוב אליו, קיבענו את הערך שלו על 2, שזה הערך הדרוש לנו לצורך קריאה.

הכתיבות לרגיסטר מתבצעות על ידי טרנזאקצית wishbone בין הבלוק שלנו לבלוק הזיכרון. יש בקשת כתיבה והמתנה לack. לאחר קבלת הack יש ירדיה של הבקשה (קווי הווישבון מורדים ל-0)

לאחר ביצוע הכתיבה לרגיסטרים יש בקשת קריאה על ממשק הwbm\_read